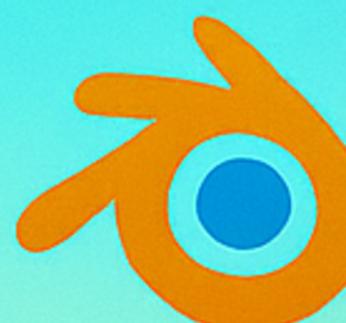


Кодовое лето

Летний онлайн-лагерь



2 недели | 9-13 лет

BLOXY.SCHOOL

Формат обучения

Возраст:

от 9 до 13 лет

Время:

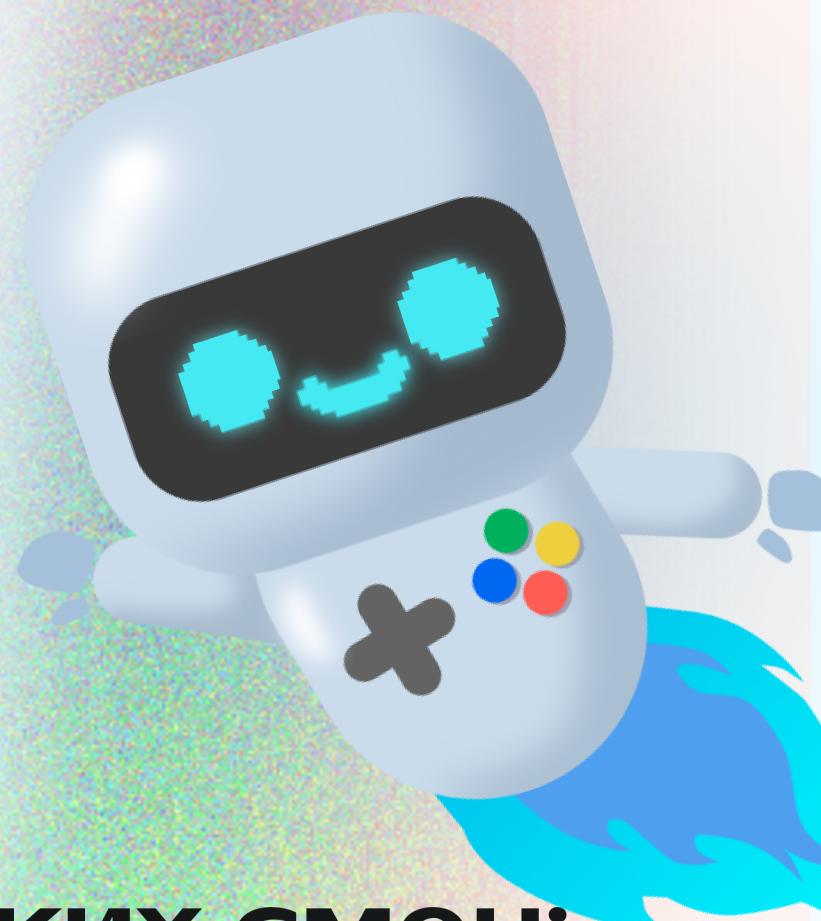
с 10 по 11:30 мск по будням

Даты тематических смен:

1. 16 - 27 июня "IT-детективы"
2. 30 июня - 11 июля "Мир будущего"
3. 14 - 25 июля "Космическая миссия"
4. 28 июля - 8 августа "Супергерои цифрового мира"

Как проходят занятия:

- практические занятия в Zoom
- насыщенная программа обучения
- поддержка от преподавателей
- группы до 15-ти человек
- именной сертификат после окончания смены



Летний ИТ-лагерь подойдет вам, если вы:

Хотите, чтобы ребёнок не терял интерес к программированию летом

Ребенок продолжит развиваться в любимом формате

Ищете новые вызовы и впечатления для ребенка

Мы добавили Python, нейросети, Construct и Blender

Цените результат и вовлечённость

Проект в конце смены и реальный рост навыков



4 тематические смены

1 смена

"IT-детективы"

16–27 июня



Погружаемся в мир цифровых расследований!

Ребята создадут свои игры, квесты и головоломки, используя Roblox, Minecraft, Python и нейросети.

Смена подойдет тем, кто любит программировать, придумывать и разгадывать загадки.



2 смена

"Мир будущего"

30 июня –
11 июля

Погружаемся в технологии будущего!

Ребята создадут город, ботов, 3D-гаджеты и даже цифрового аватара с помощью нейросетей.

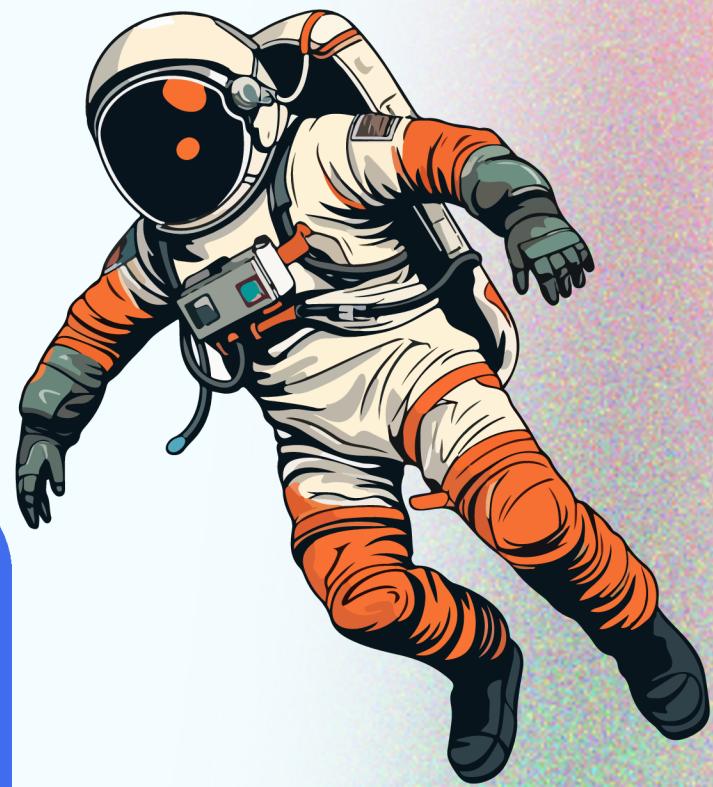
Используем Roblox, Minecraft, Python, Blender и ИИ.

3 смена "Космическая миссия"

14–25 июля

Погружаемся в
галактическое приключение!

Дети создают корабли и
базы в 3D, программируют в
Roblox, Minecraft и Python, а
также изучают ИИ.



4 смена "Супергерои цифрового мира"

28 июля –
8 августа

Создай своего супергероя и оживи его в
цифровом мире с помощью нейросетей, 3D-
моделирования, программирования и веб-
дизайна.

Участники придумают персонажа,
сгенерируют его образ и комикс с помощью
ИИ, создадут 3D-модель в Blender, построят
цифровой мир в Roblox Studio,
запрограммируют суперспособности на
Python и оформят сайт-визитку героя в Tilda.

В финале — защита проектов и крутая
презентация своего супергероя!

4 тематические смены



Не знаете, какую смену выбрать или хотите попробовать всё?

Это отлично! Каждая смена — уникальная, темы не повторяются.

Ребёнок может пройти все четыре, получив новые навыки и проекты.

При записи на 2 и более смен — скидка!



1 СМЕНА "ІТ-ДЕТЕКТИВЫ"

Понедельник, день 1 (16 июня)

Открытие смены

- знакомство
- интерактивная викторина

Вторник, день 2 (17 июня)

Roblox Studio: создаём локацию

- строим место действия (дом, улица, подвал)
- добавляем улики, загадочные предметы и сейф

Среда, день 3 (18 июня)

Roblox Studio: ловушки и действия

- создаём триггеры и ловушки
- добавляем NPC и пишем диалоги
- учим язык программирования Lua

Четверг, день 4 (19 июня)

Python + Minecraft: база детектива

- подключаемся к Minecraft через Python
- пишем код для построек (база, сейф)

Пятница, день 5 (20 июня)

Python + Minecraft: ловушки

- программируем интерактивные ловушки и препятствия

Понедельник, день 6 (23 июня)

Введение в Python: шифраторы

- учим основы Python
- пишем шифраторы и дешифраторы

Вторник, день 7 (24 июня)

Python: логические игры

- пишем текстовый квест
- проект детектор лжи

Среда, день 8 (25 июня)

Construct: мини-игра «Побег»

- создаем 2D игру: предметы, ключи, загадки

Четверг, день 9 (26 июня)

Нейросети: загадки от ИИ

- узнаем, как работают нейросети
- пробуем генерировать загадки и задания с ИИ

Пятница, день 10 (27 июня)

Финал и защита проектов

- онлайн-презентация проектов
- мини-квиз
- вручение сертификатов

2 СМЕНА "МИР БУДУЩЕГО"

Понедельник, день 1 (30 июня)

Открытие смены

- знакомство
- интерактивная викторина
- мозговой штурм: каким будет будущее?

Вторник, день 2 (1 июля)

Roblox Studio: город будущего

- учимся пользоваться Roblox Studio
- строим город будущего(летающие дома, мосты, порталы)
- добавляем телепорты и транспорт будущего

Среда, день 3 (2 июля)

Roblox Studio: механики будущего

- изуаем язык программирования Lua: двери, кнопки, лифты
- скрипты для автоматов и зарядок
- NPC: жители будущего

Четверг, день 4 (3 июля)

Python + Minecraft: автоматизация будущего

- знакомство с Python
- строим город будущего в Minecraft с помощью кода

Пятница, день 5 (4 июля)

Python + Minecraft: доработка

- тестируем и улучшаем постройки
- добавляем автоматизацию и детали

Понедельник, день 6 (7 июля)

Python: интеллект и помощники

- программируем консольного бота
- учим Python "думать"

Вторник, день 7 (8 июля)

Blender: гаджеты будущего

- знакомство с Blender
- создаём 3D-гаджеты и пробуем скульптинг

Среда, день 8 (9 июля)

Blender: транспорт и здания

- делаем 3D-модели
- настраиваем цвет, текстуры и оформление

Четверг, день 9 (10 июля)

Нейросети: будущее глазами ИИ

- генерация изображений футуристических городов
- создаём цифрового аватара с помощью ИИ

Пятница, день 10 (11 июля)

Финал и защита проектов

- демонстрация проектов
- мини-квиз
- сертификаты

З СМЕНА "КОСМИЧЕСКАЯ МИССИЯ"

Понедельник, день 1 (14 июля)

Открытие смены

- знакомство, ввод в тему
- космическая викторина
- подготовка к старту: делаем аватар, обсуждаем роли

Вторник, день 2 (15 июля)

Blender: моделируем ракету

- основы работы в Blender
- моделирование корпуса
- скульптинг и детали

Среда, день 3 (16 июля)

Blender: оформление

- цвет, текстуры, свет
- подготовка модели к экспорту

Четверг, день 4 (17 июля)

Roblox Studio: посадка на планету

- инопланетный ландшафт, база, кратеры
- импорт модели из Blender

Пятница, день 5 (18 июля)

Roblox Studio: база и взаимодействия

- скрипты: двери, терминалы, лифты
- NPC: роботы, инопланетяне
- публикация игры

Понедельник, день 6 (21 июля)

Python + Minecraft: колонизация планеты

- знакомство с Python
- строим купола, генераторы, теплицы

Вторник, день 7 (22 июля)

Python + Minecraft: технологии будущего

- автоматизация: солнечные станции, дроны
- ловушки, интерактивные механизмы

Среда, день 8 (23 июля)

Construct: мини-игра «Космический побег»

- создание 2D-игры: сбой в системе
- лазеры, ловушки, двери
- сюжет, уровни, оформление

Четверг, день 9 (24 июля)

Нейросети: космос глазами ИИ

- генерация логотипа миссии, базы и планеты
- цифровой персонаж или пейзаж

Пятница, день 10 (25 июля)

Финал и защита проектов

- онлайн-презентация проектов
- мини-квиз, вручение сертификатов

4 СМЕНА "СУПЕРГЕРОИ ЦИФРОВОГО МИРА"

Понедельник, день 1 (28 июля)

Открытие смены

- знакомство и ввод в тему
- кто такой современный супергерой?

Вторник, день 2 (29 июля)

Нейросети: создаём героя

- работа с ИИ: генерация образа героя, аватара и описания
- создание мини-комикса с участием своего персонажа
- придумываем миссию, биографию и суперсилы

Среда, день 3 (30 июля)

Python: генератор суперспособностей

- знакомство с основами Python
- программируем генератор суперспособностей и гаджетов
- расширяем историю героя кодом

Четверг, день 4 (31 июля)

Blender: моделируем героя

- знакомство Blender
- создаём базовую 3D-модель героя

Пятница, день 5 (1 августа)

Blender: атрибуты и стиль

- добавляем элементы: маска, щит, костюм
- текстуры, цвета, экспорт модели

Понедельник, день 6 (4 августа)

Roblox Studio: мир героя

- импорт модели в Roblox
- построение тематического парка: арена, портал, миссии

Вторник, день 7 (5 августа)

Roblox Studio: суперспособности в действии

- доработка проекта
- знакомство с языком программирования Lua

Среда, день 8 (6 августа)

Tilda: сайт супергероя

- создаём лендинг: миссия, способности, фото, комиксы
- оформление, анимации и стиль

Четверг, день 9 (7 августа)

Tilda: финальные штрихи

- доработка сайта и проектов
- подготовка к защите

Пятница, день 10 (8 августа)

Финал и защита проектов

- презентация героя и цифрового мира
- сертификаты

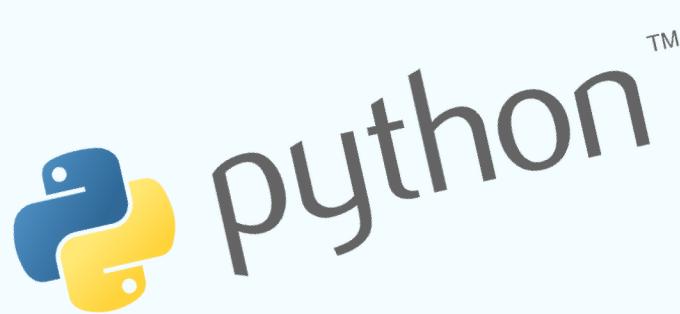
Почему ваш ребенок должен попасть на лагерь?

**ЕСЛИ ОН УЖЕ УЧИТСЯ В
BLOXY SCHOOL**

1) изучит Python

Ребенок изучит Python в популярной игре Minecraft.

И если языкLua, который мы изучаем в Roblox - это “первый шаг” в мир большого программирования, то Python используют серьезные разработчики и пишут на нем “большие” проекты.

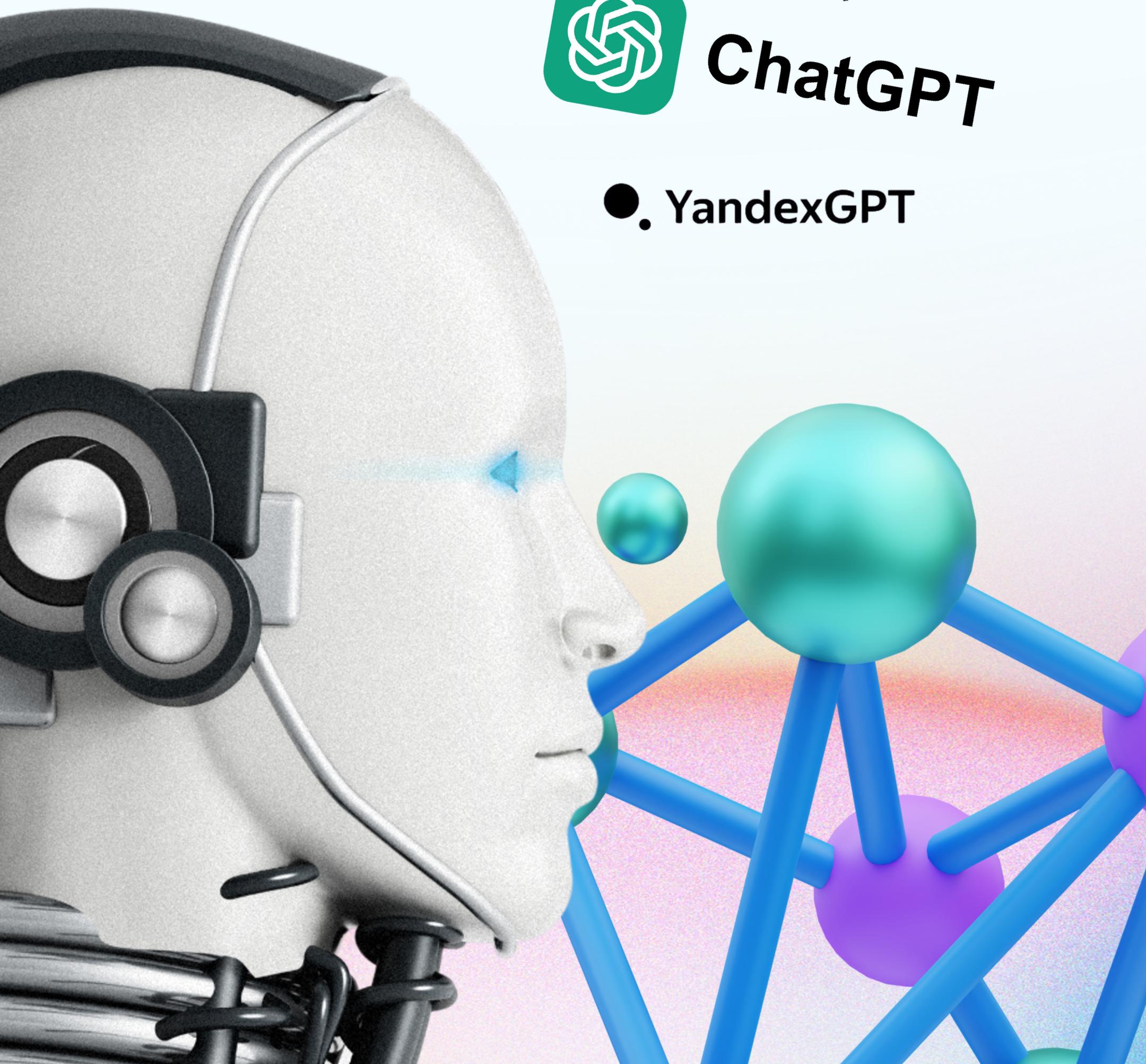


2] “ОБУЗДАЕТ” НЕЙРОСЕТИ И НАУЧИТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ИХ В СВОИХ ИГРОВЫХ ПРОЕКТАХ

Ребенок поймет, как работают популярные нейросети и как с их использовать в жизни



● YandexGPT



3] ОСВОИТ НАВЫК БУДУЩЕГО

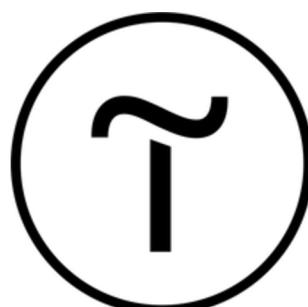
СОЗДАНИЕ ИГР

Научится создавать свои локации, игровые механики, диалоги и скрипты на языке Lua. После лагеря уже не просто игрок — а автор собственной игры!

ROBLOX



4) ЗА 10 ДНЕЙ ЛАГЕРЯ ПОПРОБУЕТ 6+ ПРОГРАММ



ROBLOX



ChatGPT

и получит:

- Навык создания игр
- Программирование в Python
- 3D-моделирование
- Управление нейросетями
- Навык публичных выступлений и защиты своего проекта



5) ПОЧУВСТВУЕТ АТМОСФЕРУ НАСТОЯЩЕГО ЛЕТНЕГО ЛАГЕРЯ

Командный дух, проекты, викторины, знакомство и поддержка — даже онлайн это ощущается как настоящее лето с друзьями.

КАК В ВАШЕМ ДЕТСТВЕ



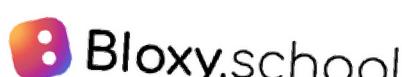
Вы будете с теплом вспоминать собственные каникулы в лагере и будете рады, что ваш ребенок может тоже получить этот опыт.

В технологичном и понятном ему формате.

6) ПОЛУЧИТ КРАСОЧНЫЙ СЕРТИФИКАТ

Этот сертификат - не просто бумажка. На нем будет прописано количество уроков и часов обучения, поставлена печать и указан номер образовательной лицензии школы.

**ЦЕННЫЙ ВКЛАД
В ПОРТФОЛИО**



СЕРТИФИКАТ

№АБ-101 от 1 мая 2024 года



Иванов Иван

прошел летний IT-лагерь **BLOXY.SCHOOL**

Ученик создал 4 самостоятельных проекта.

10
уроков

20
академических
часов



Основатель Bloxy.School
Максименков А.А.





ЭТО ОГРАНИЧЕННОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ!

Мы набираем только
4 смены и часть мест уже
забронирована.

[WhatsApp: +7 \(993\) 571-03-00](#)
[Telegram: @bloxyschool_botl](#)

ЖДЕМ ВАШИ
ЗАЯВКИ!

